



Team Matchplay-Meisterschaft 2023

Mindestteilnehmeranzahl: 8 Teams, max. 32 Teams

Anmeldeschluss ist Donnerstag 04. Mai 2023
Spielbeginn Sonntag 07. Mai 2023

Anmeldung ist schriftlich, telefonisch oder online auf unserer Homepage möglich.

Ein Team besteht aus 2 Spielern, die beide Mitglied im GC Montafon sein müssen.
Teams können beliebig zusammengestellt werden. (zwei Herren, zwei Damen oder mixed)

Die Partien werden von der Wettspielleitung ausgelost. Wenn der Raster nicht voll ist, werden Freilose ebenfalls ausgelost.

Einmalige Startgebühr pro Team EURO 30.-

Spielmodus:

Chapman Vierer über 18 Loch als **Lochwettspiel**, K.O.-System.

Da wir ja Lochwettspiel spielen, können Schläge bzw. das Loch geschenkt werden.

Vorgabe:

Die jeweiligen tagesaktuellen Course-Handicap Vorgaben der Teammitglieder werden addiert und dann halbiert. Bei 0,5 wird auf ganze Schläge aufgerundet. Die errechnete Spielvorgabe zählt dann für das Team.

Es wird jedoch festgelegt, dass maximal 9 Schläge vorgegeben werden.

Wenn nach 18 Löchern noch kein Sieger feststeht, wird **ohne Vorgabe weitergespielt**, bis ein Team ein Loch gewinnt. (Sudden Death)

Wer sein Auftaktspiel verliert, spielt automatisch im **Lucky Loser** Raster weiter.

Der **Endtermin** für die jeweilige Runde steht auf dem Raster.

Ist nach einer Woche über dem Termin noch kein Ergebnis vorhanden, wird der Sieger durch den Wettspielleiter Fiel Hanno (mit Zeuge Sekretariat) per Los ermittelt.

1. SPIELFORM «CHAPMAN VIERER»

Beim Chapman Vierer treten zwei Teams, bestehend aus zwei Spielern je Team, gegeneinander an. Jeder Teilnehmer schlägt als erstes seinen Ball ab. Anschließend spielt er den Ball seines Mitspielers weiter. Erst nach dem zweiten Schlag wählt jedes Team einen Ball aus, den sie dann abwechselnd weiterspielen bis der Ball im Loch ist. Der andere Ball wird nicht weitergespielt und aufgenommen.



2. SONDERREGELN BEIM CHAPMAN VIERER

Da doppelt abgeschlagen wird ergeben sich einige Sonderregeln beim Chapman Vierer:

- Sollten nach dem Abschlag beide Bälle verloren oder im Aus sein, kann sich das Team entscheiden, wer mit Strafschlag einen neuen Ball spielt.
- Provisorische Bälle dürfen beide Mitglieder eines Teams nach dem Abschlag spielen. Erst wenn provisorische Bälle nach dem zweiten Schlag gespielt sind, werden diese automatisch neue Bälle und sind im Spiel.

Aufgepasst:

Bei falscher Spielfolge zieht sich das Team zwei Strafschläge zu und es wird in richtiger Reihenfolge von der Stelle gespielt, von der aus sie falsch vorgegangen sind.